

L'île des pêcheurs



La pêche traditionnelle respecte le rythme des marées et des saisons, perpétuant un savoir ancestral où chaque prise est un hommage à l'océan.

Don ancestral :
Déplacement gratuit vers une zone aquatique, même non adjacente.

- Objectifs :**
- Finir la partie avec les zones aquatiques les moins polluées de l'archipel.
 - Réaliser 3 productions aquatiques.

L'île des courants marins



Ton île maîtrise les courants marins, permettant des déplacements rapides et sûrs, comme les navigateurs d'autrefois qui lisaient les flots pour voyager entre les îles.

Don ancestral :
Utilise 2 ressources "eau" pour produire sans polluer.

- Objectifs :**
- Échanger avec au moins 3 îles durant la partie.
 - Réaliser 3 productions aquatiques.

Les veilleurs du ciel



Ton peuple observe les signes subtils de la nature pour anticiper les tempêtes et protéger l'archipel des fleaux invisibles.

Don ancestral :
Empêche la propagation d'une pollution sur une zone lors d'un écoode.

- Objectifs :**
- Aucune de tes zones ne doit avoir plus de 2 polluants à la fin du jeu.
 - Réaliser 3 productions naturelles.

L'île des semeurs

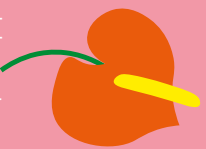


La culture des plantes locales et le respect du cycle naturel sont au cœur de ton île, où chaque graine plantée est une promesse d'avenir.

Don ancestral :
Échange une ressource "biodiversité" contre une ressource "sol" ou "eau".

- Objectifs :**
- Posséder au moins 3 ressources "biodiversité" sur son île à la fin du jeu.
 - Réaliser 3 productions agricoles.

L'île des jardins



Les jardins créoles, riches et diversifiés, incarnent l'équilibre entre culture et nature, inspirés des savoirs des anciens.

Don ancestral :
Échange une ressource "sol" contre une ressource "biodiversité".

- Objectifs :**
- Terminer la partie avec au moins une ressource de chaque type sur ton île.
 - Réaliser 3 productions agricoles.

La terre merveilleuse



Tes habitants honorent la terre en pratiquant des techniques agricoles respectueuses, inspirées des pratiques ancestrales qui préservent la fertilité des sols.

Don ancestral :
Échanger 2 ressources "sol" contre 1 ressource "biodiversité".

- Objectifs :**
- Aucune zone agricole de ton île ne doit dépasser 3 polluants à la fin du jeu.
 - Réaliser 3 productions naturelles.

L'île des savoirs



Les anciens transmettent leur sagesse pour préserver l'équilibre de la nature et éviter que les erreurs du passé ne se répètent.

Don ancestral :
Retire 1 polluant ChloFanel d'une zone urbaine ou naturelle.

- Objectifs :**
- Aucune zone urbaine ou naturelle ne doit dépasser 2 polluants à la fin du jeu.
 - Réaliser 3 productions urbaines.

L'île des tambours



Les liens sociaux et les célébrations rythment la vie de ton île, rassemblant les habitants pour restaurer et honorer leur terre.

Don ancestral :
Retirer un jeton "pollution dégradable" d'une zone.

- Objectifs :**
- Retirer au moins 2 pollutions dégradables au cours de la partie.
 - Réaliser 3 productions urbaines.

