

Pollution marine

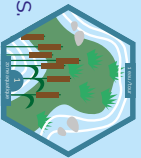
L'océan gronde. Ses eaux, autrefois limpides, sont désormais souillées par un déversement

→ La production à base de ● est interdite pendant ce tour.

→ Pollution !!

3

Toutes les Zones Aquatiques.



Empoisonnement des terres agricoles

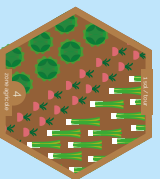
Les champs, jadis fertiles, refusent de donner leurs fruits. Des engrais chimiques ont empoisonné leurs sols, rendant les récoltes inutilisables.

→ Les productions réalisées à base de ● et ● durant le tour passé et le suivant sont contaminées.

→ Pollution !!

2

Toutes les Zones Agricoles.



Contamination des nappes phréatiques

Sous terre, l'eau murmure un appel à l'aide. Un déversement chimique a souillé une source souterraine.

→ Pas de régénération d'● sur les zones aquatiques ce tour.

→ Pollution !!

2

1

Zones Aquatiques 1 et 5.



Catastrophe pétrolière

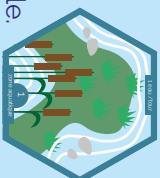
L'océan se débat, mais la fuite d'une plateforme pétrolière le condamne à porter cette plaie noire.

→ Les échanges sont impossibles durant ce tour.

→ Pollution !!

2

1 Zone Aquatique / île.



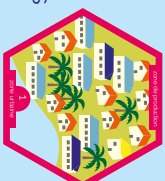
Nuage toxique persistant

Le vent, autrefois porteur de fraîcheur et de renouveau, charrie à présent un nuage de pesticides, déposant son fardeau empoisonné sur tout ce qu'il touche.

→ Pollution !!

2

Toutes les Zones Urbaines.



Pesticides persistants

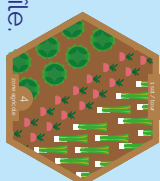
L'utilisation prolongée de métaux lourds a imprégné le sol et l'eau, jadis sources de vie, les rendant vecteurs de pollution.

→ Les productions réalisées à base de ● et ● sont contaminées durant 1 tour.

→ Pollution !!

2

1 Zone Naturelle / île.



Décharge illégale en pleine nature

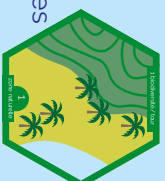
Les arbres frémissent, la terre tremble. Des déchets ont été abandonnés en pleine nature, souillant les sols et menaçant les espèces qui y vivent.

→ Pollution !!

1

1

Zones Naturelles 3 et 7.



Destruction d'écosystème

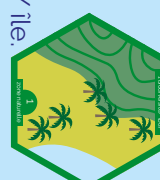
La nature suffoque. La faune et la flore luttent contre les polluants qui les assaillent, mais leurs forces s'amenuisent...

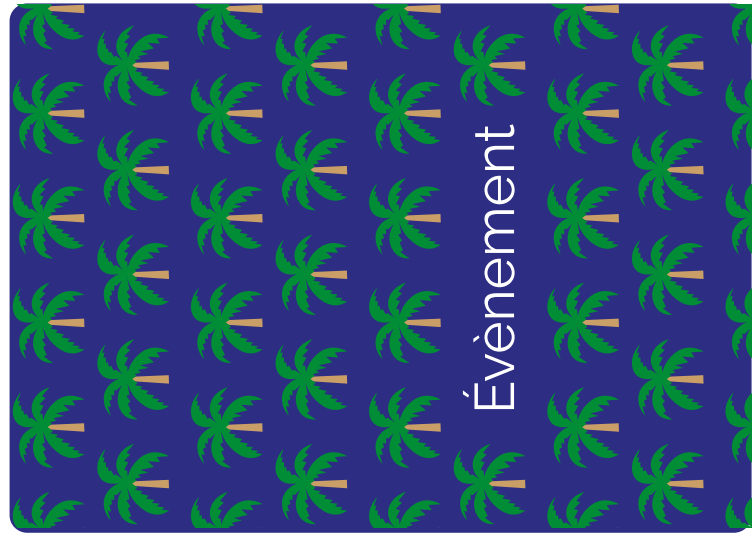
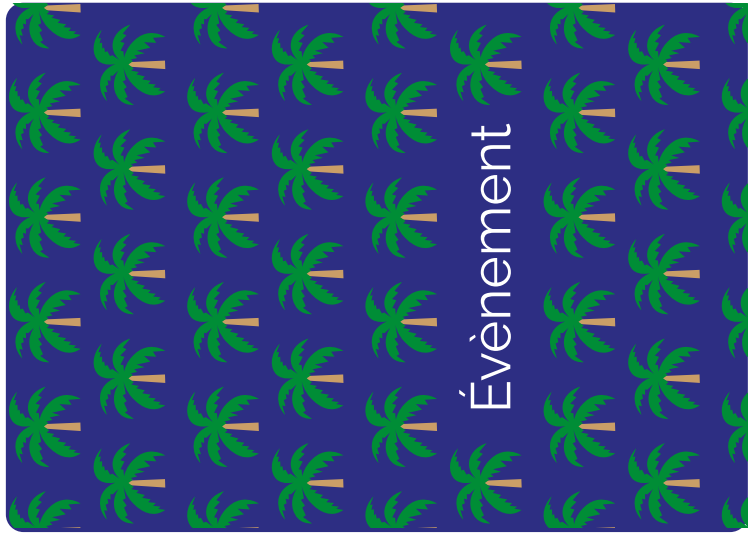
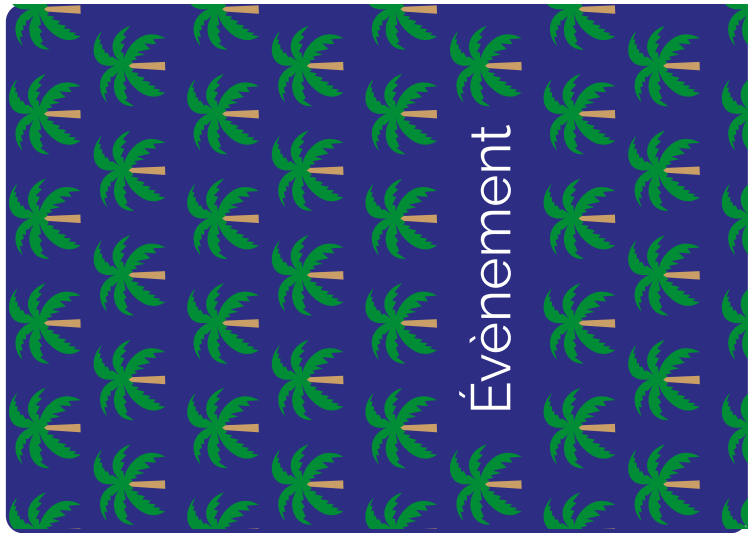
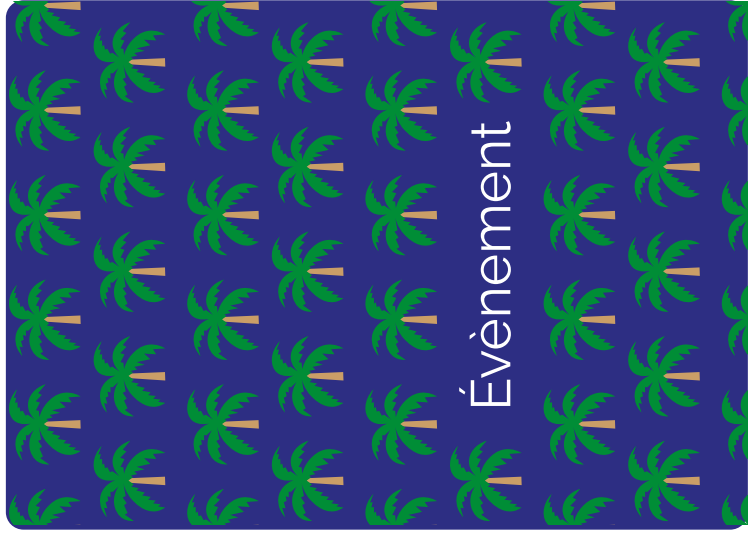
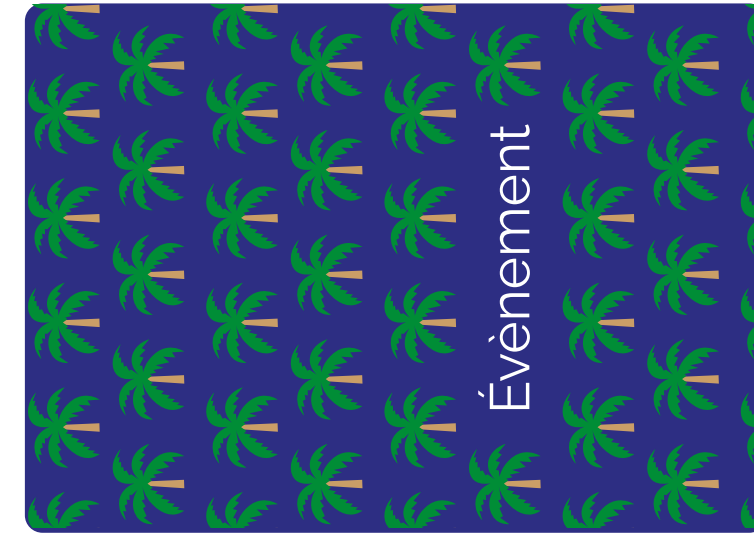
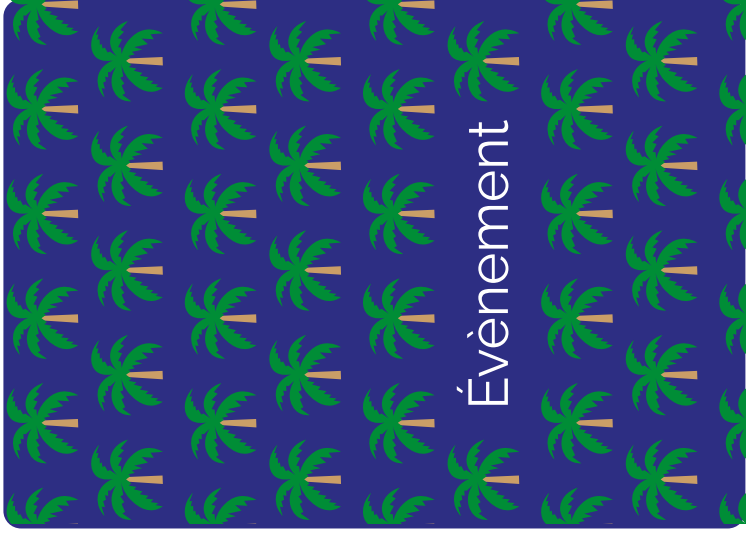
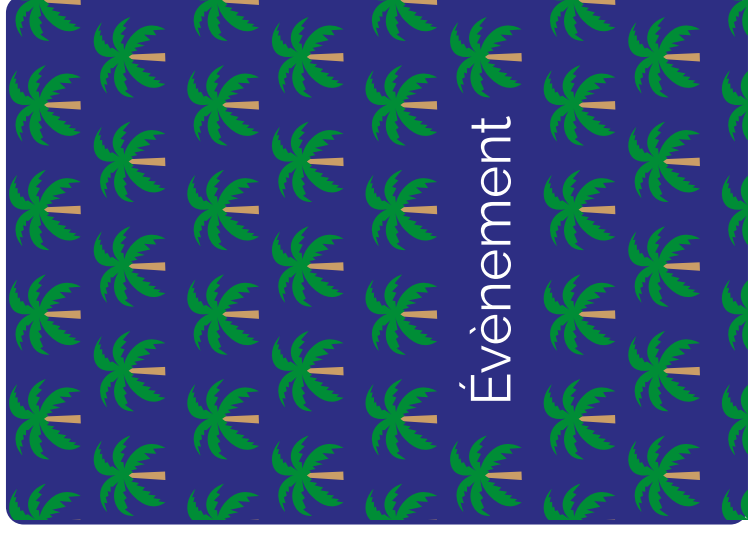
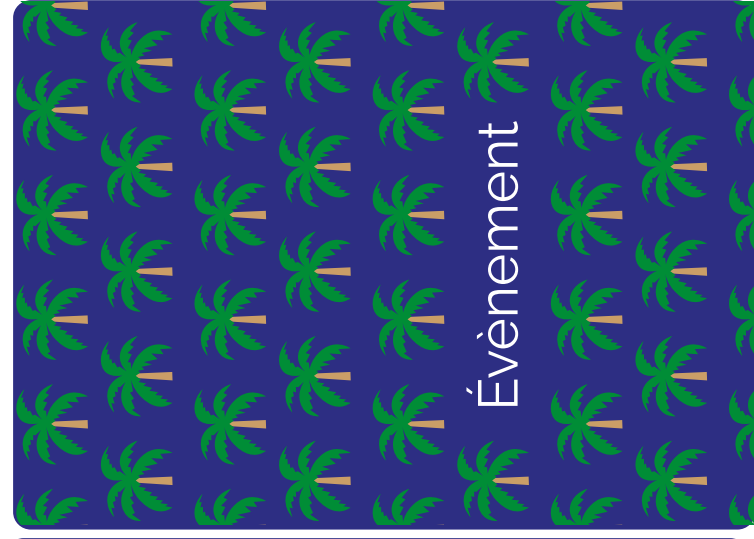
→ La collecte de ● est impossible pendant 2 tours sur les zones naturelles.

→ Pollution !!

2

1 Zone Naturelle / île.





Résidus chimiques dans l'air

Le ciel s'alourdit, l'atmosphère se sèpalsit. Le taux de métaux lourds a atteint des niveaux critiques, rendant l'air irrespirable.

→ Pollution !!

1

1 Zone Urbaine / île.



Avancée législative

Le vent du changement souffle enfin. Une loi criminalisant les écocides est adoptée, sanctionnant sévèrement ceux qui détruisent l'environnement. Les émissions toxiques commencent à reculer.

→ Chaque joueur retire 1 jeton pollution dégradabale sur la zone qu'il souhaite.

Incinération de déchets toxiques

Les rues s'étouffent sous une fumée âcre. Des déchets chimiques ont été brûlés illégalement, libérant des PFAS qui s'infiltrent dans chaque recoin des zones urbaines.

→ Pollution !!

2

Zones Urbaines 6 et 11.



Découverte d'un procédé

La nature n'est pas condamnée. Une méthode expérimentale vient d'être mise au point pour dégrader certains polluants ultra-persistants. L'avenir porte une lueur d'espoir.

→ Retirez 1  dans une zone au choix en échange d'1 ressource pour soutenir la recherche.

Incendie criminel d'une zone naturelle

Les flammes ont tout emporté. Un incendie criminel a ravagé les zones naturelles, libérant des PFAS. Le sol noirci pleure la vie qui l'habitait.

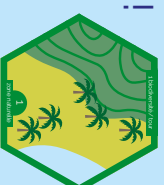
→ Les ressources sont détruites et ne se régénèrent pas ce tour.

→ Pollution !!

2

1

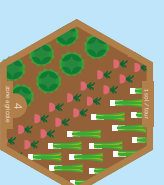
1 Zone Naturelle / île.



Réduction de déchets industriels

Les rivières et les nuages retrouvent un peu de répit. Une nouvelle loi impose une limite stricte aux émissions de métaux lourds, freinant leur expansion et offrant un répit aux écosystèmes.

→ Retirez 1  ou 1  dans une Zone Urbaine ou Agricole.



Incitation à la production


Face à une demande grandissante, les quotas de production doivent augmenter, poussant les écosystèmes à produire plus.

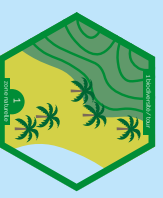
→ Vous devez produire autant de fois qu'il y a de joueurs dans ce tour.

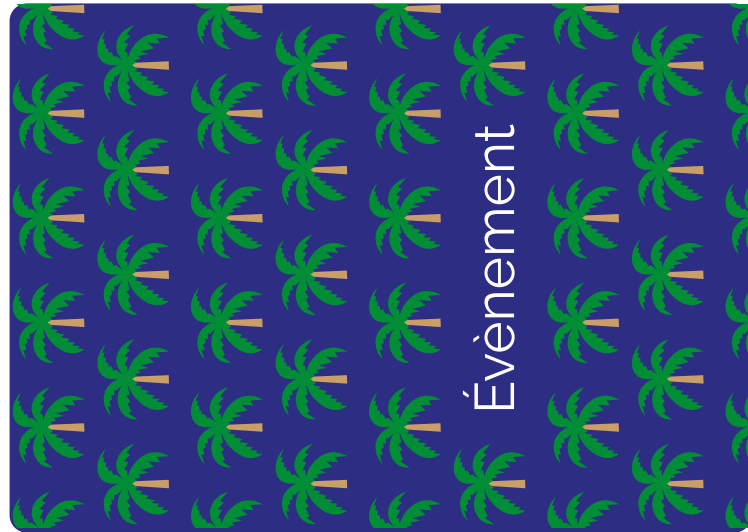
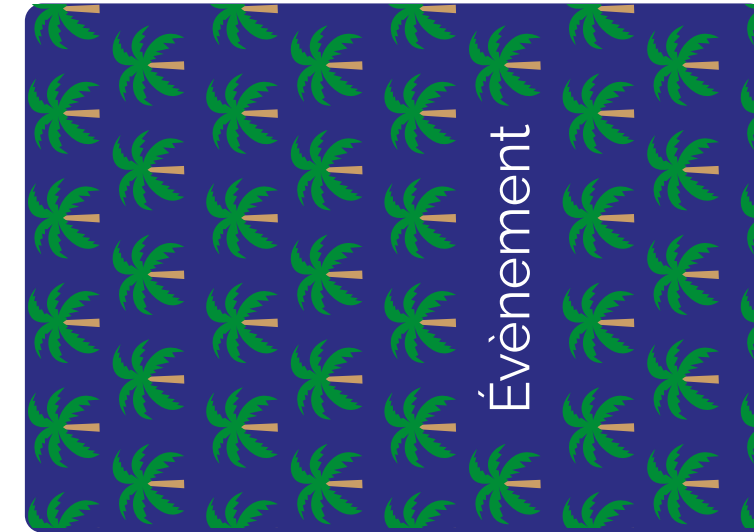
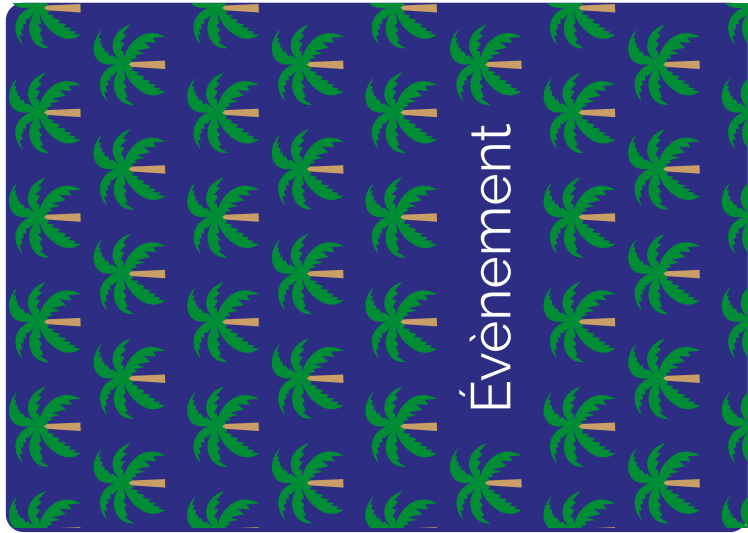
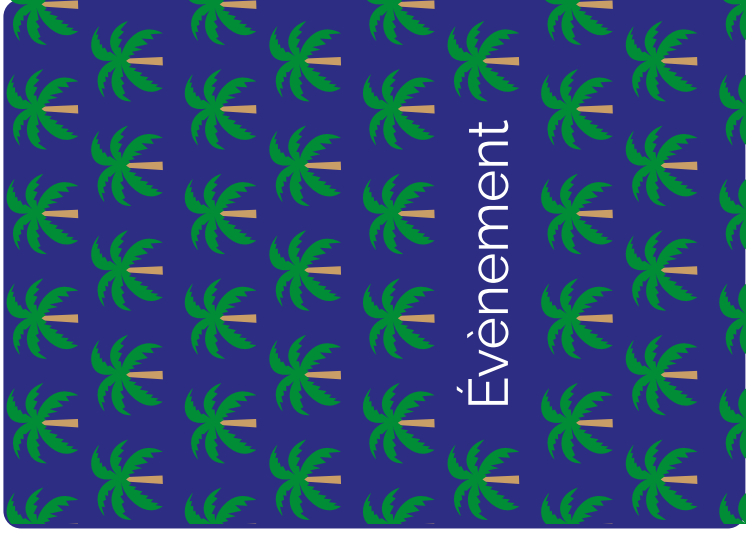
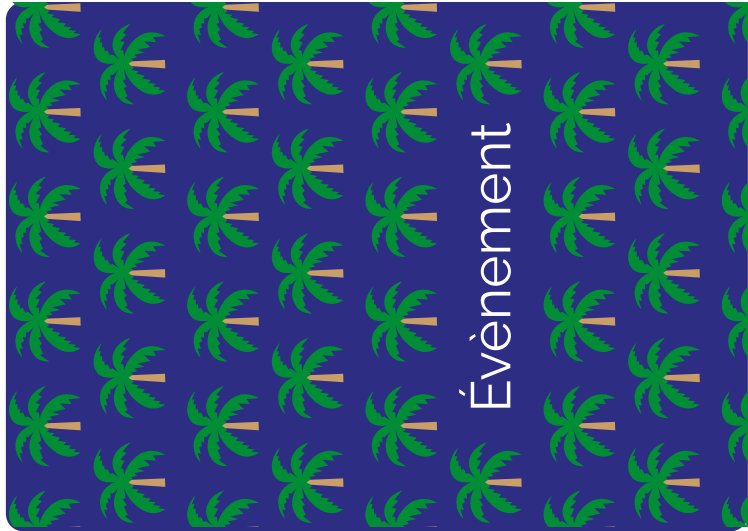
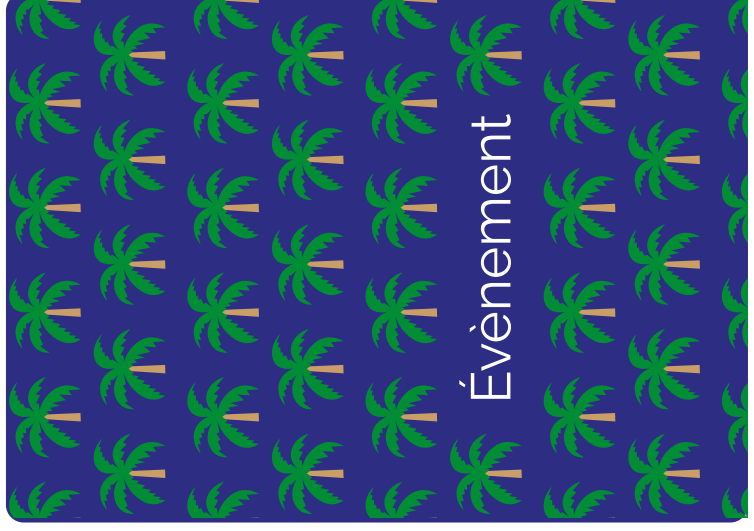
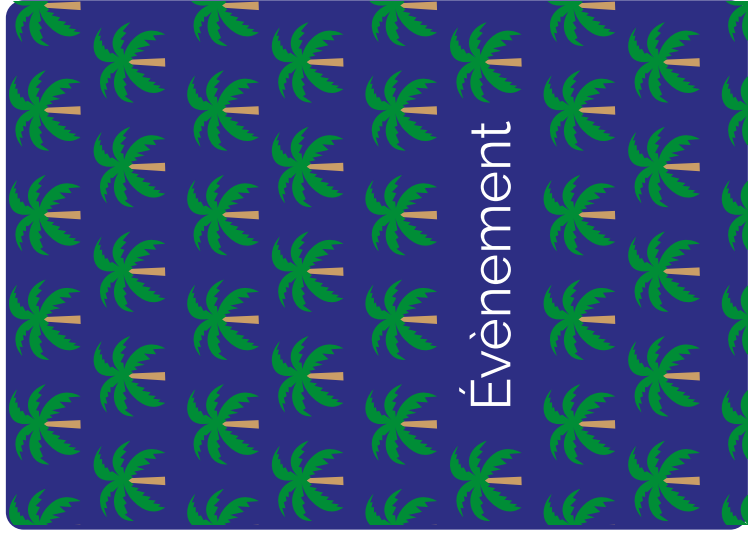
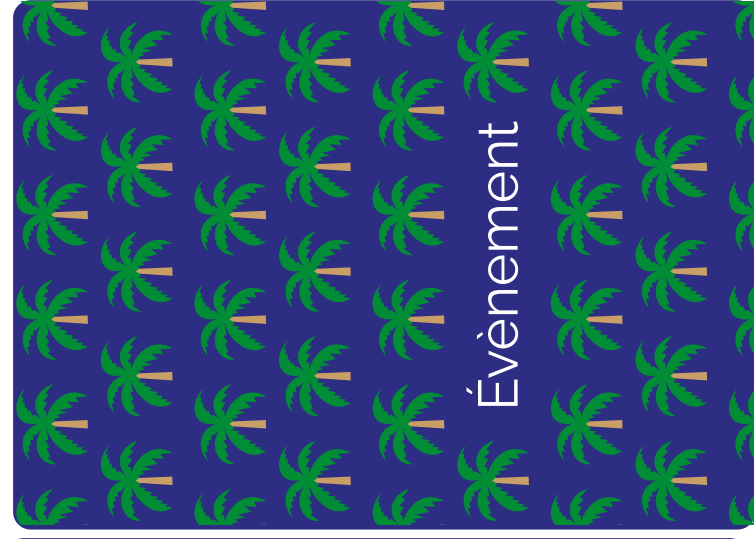
Sinon vous ne pourrez collecter qu'un seul jeton ressource au tour suivant.

Programme de restauration

La nature retrouve sa voix. Grâce à un financement exceptionnel, un vaste projet de restauration des écosystèmes est lancé.

→ Ajoutez 1  dans une Zone Naturelle.





Initiative spontanée

Parfois, le simple fait d'agir avec sobriété devient une force. Ne rien abîmer, c'est déjà réparer un peu.

Si vous n'avez pas généré de pollution ce tour :

→ Retirez 1 jeton de pollution dégradable sur la zone de votre choix.

Innovation & dépollution

Les cerveaux s'unissent, et une solution novatrice émerge. Pour une fois, c'est le progrès qui nettoie derrière lui.

Si vous avez contribué à une innovation ce tour :

→ Retirez 1 jeton de pollution dégradable sur la zone de votre choix.

Dépollution

Vous avez la possibilité de participer à une campagne de dépollution, l'union fait la force !

Si chaque joueur cotise 1 ressource :

→ Retirez 1 jeton de pollution de votre choix sur l'archipel.

Échange global

Partager, c'est parfois semer... et récolter plus que prévu.

Si vous avez réalisé un échange ce tour

→ Recevez 1 ressource supplémentaire au choix.

Réaction en chaîne

Les gestes individuels ont des conséquences collectives. La nature sature et le moindre dérapage fait tâche d'huile.

Si une zone aquatique a été polluée ce tour :

→ Chaque joueur ajoute 1 jeton pollution du même type sur une Zone Aquatique de son choix.



Surproduction

Quand la frénésie de production dépasse la mesure, c'est l'ensemble des écosystèmes qui vacille.

Si vous avez produit plus que le nombre de joueurs de ce tour :

→ Chaque joueur ajoute 1 jeton pollution sur une Zone Urbaine en fonction du lancer de dé.
* Cette carte ne s'applique pas après l'évènement Inclination à la production.



Réaction en chaîne

Les gestes individuels ont des conséquences collectives. La nature sature, et le moindre dérapage fait tâche d'huile.

Si une zone urbaine a été polluée ce tour

→ Chaque joueur ajoute 1 jeton pollution du même type sur une Zone Urbaine.



Récolte incontrôlée

L'appétit ne connaît pas de frein. Puiser sans limite dans la terre finit par réveiller des polluants enfouis, que même le temps avait oubliés.

Si vous avez collecté la totalité des ressources d'une tuile ce tour (>1) :

→ Ajoutez 1 jeton pollution sur la zone (1 seulement) en

Évènement

Évènement

Évènement

Évènement

Évènement

Évènement

Évènement

Évènement